**Sistem de Gestionare a Echipei de Fotbal**

Cuprins

[I. Introducere 2](#_Toc186294499)

[II. Obiective 2](#_Toc186294500)

[III. Tehnologiile Utilizate 2](#_Toc186294501)

[IV. Pași pentru Instalare 2](#_Toc186294502)

[1.Configurație Server 2](#_Toc186294503)

[2.Crearea Bazei de Date 2](#_Toc186294504)

[3.Accesarea Aplicației 3](#_Toc186294505)

[V. Structura Proiectului 3](#_Toc186294506)

[1.Fișiere Principale 3](#_Toc186294507)

[2.Baza de Date 3](#_Toc186294508)

[VI. Funcționalități Implementate 4](#_Toc186294509)

[1. Autentificare și Înregistrare 4](#_Toc186294510)

[2. Gestionarea Jucătorilor 4](#_Toc186294511)

[3. Calcularea Statistici 5](#_Toc186294512)

[4. Validări 6](#_Toc186294513)

[5. Pop-up pentru Mesaje de Eroare 6](#_Toc186294514)

[VII. Exemple de Cod 6](#_Toc186294515)

[1. Adăugarea unui jucător 6](#_Toc186294516)

[2.Calcularea Vârstei Medii 6](#_Toc186294517)

[3.Calcularea Valorii Lotului 7](#_Toc186294518)

[4.Deconectarea 7](#_Toc186294519)

[VIII. Imagini din proiect 7](#_Toc186294520)

[IX. Concluzie 9](#_Toc186294521)

# Introducere

Această documentație descrie implementarea și utilizarea platformei web pentru gestionarea unei echipe de fotbal. Platforma permite adăugarea, editarea, ștergerea și afișarea jucătorilor, împreună cu detalii precum numele, poziția, vârsta, numărul și cota de piață. De asemenea, oferă funcții pentru autentificarea utilizatorilor și calcularea statisticilor echipei.

# Obiective

1. Crearea unui sistem centralizat pentru gestionarea echipei de fotbal.
2. Asigurarea unei interfețe intuitive pentru utilizatori.
3. Implementarea unor funcții care facilitează gestionarea rapidă a datelor.

# Tehnologiile Utilizate

**Backend**

* PHP: Pentru procesarea logicii aplicației și interacțiunea cu baza de date.
* MySQL: Pentru stocarea datelor despre utilizatori și jucători.

**Frontend**

* HTML/CSS: Pentru structura și designul interfeței utilizator.
* JavaScript: Pentru funcționalități dinamice (ex. pop-up-uri).

**Server**

* XAMPP: Server local pentru testarea aplicației.

# Pași pentru Instalare

## 1.Configurație Server

* + Instalează un server local (XAMPP).
  + Plasează fișierele proiectului în directorul htdocs.

## 2.Crearea Bazei de Date

* + Creează o bază de date fotbal.
  + Importă structura bazei de date folosind următorul script SQL:

A screen shot of a computer code

Description automatically generated

## 3.Accesarea Aplicației

* Deschide http://localhost/register.php în browser.

# Structura Proiectului

## 1.Fișiere Principale

* 1. register.php: Permite utilizatorilor să se înspărță și să se autentifice.
  2. i2.php: Interfața principală pentru gestionarea jucătorilor.
  3. logout.php: Deconectarea utilizatorului.

## 2.Baza de Date

Baza de date “fotbal” conține două tabele principale:

* utilizatori: pentru gestionarea utilizatorilor autentificați.

**A screenshot of a computer

Description automatically generated**

* jucatori: pentru gestionarea detaliilor echipei.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

# Funcționalități Implementate

## 1. Autentificare și Înregistrare

* Pagina register.php:
  + Permite utilizatorilor să se autentifice sau să se înregistreze.
  + Email-ul este unic pentru fiecare utilizator.

A screen shot of a computer code

Description automatically generated

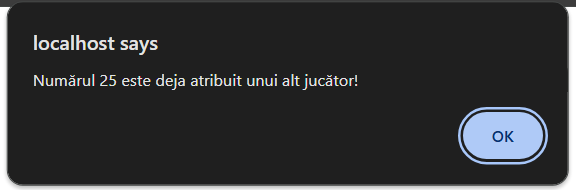
* + Parolele sunt hash-uite folosind password\_hash pentru securitate

A black screen with white text

Description automatically generated

## 2. Gestionarea Jucătorilor

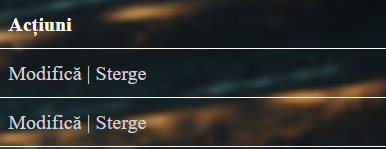
* **Adăugare**
* Utilizatorii pot adăuga noi jucători cu informații precum nume, poziție, vârstă, număr și cota de piață.
* Se verifică dacă numărul introdus este deja atribuit unui alt jucător. Dacă da, apare un mesaj de tip pop-up.



* **Ștergere**

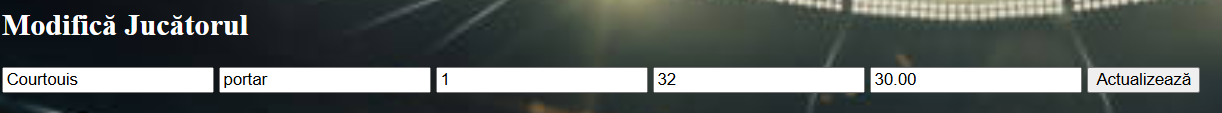
Fiecare rând din tabel are un buton “Sterge”. Când este apăsat:

* Apare o fereastră de confirmare.
* După confirmare, jucătorul este eliminat, iar ID-urile celorlalți jucători sunt reordonate pentru a evita goluri în numerotare.

A black and white image of a circle with white text

Description automatically generated

* **Modificare**
* Datele unui jucător pot fi editate printr-un formular ce apare după apăsarea butonului „Modifică”.
* După salvare, datele sunt actualizate în baza de date fără a fi nevoie de ștergere/reinserare.



## 3. Calcularea Statistici

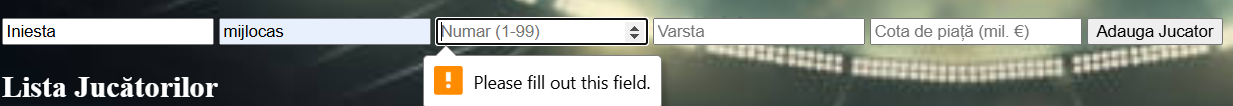
* **Vârsta Medie:** Calcul automat și afișare sub tabel.
* **Valoarea Lotului:** Suma cotelor de piață ale tuturor jucătorilor, afișată în aceeași secțiune cu vârsta medie.

A green field with white text

Description automatically generated

## 4. Validări

* Numărul unui jucător trebuie să fie unic.
* Toate câmpurile sunt obligatorii la adăugare sau modificare.



## 5. Pop-up pentru Mesaje de Eroare

* Afișarea mesajelor de eroare într-o fereastră pop-up, utilizând JavaScript.

# Exemple de Cod

## 1. Adăugarea unui jucător

A screen shot of a computer code

Description automatically generated

## 2.Calcularea Vârstei Medii

**A computer screen with text

Description automatically generated**

## 3.Calcularea Valorii Lotului

**A computer screen with text

Description automatically generated**

## 4.Deconectarea

A screen shot of a computer

Description automatically generated

# Imagini din proiect

1.Pagina de înregistrare

A screenshot of a login form

Description automatically generated

A green sign with white text

Description automatically generated

A screenshot of a login form

Description automatically generated

2.Pagina principală

A sports field with lights and a stadium

Description automatically generated with medium confidence

# Concluzie

Acest proiect reprezintă o aplicație web dedicată gestionării unei echipe de fotbal, oferind funcționalități esențiale precum adăugarea, modificarea, ștergerea și vizualizarea detaliată a jucătorilor. Am integrat mecanisme de autentificare și securitate, controale pentru integritatea datelor (e.g., verificarea numerelor unice ale jucătorilor) și funcționalități de calcul (cum ar fi vârsta medie și valoarea totală a lotului).

Utilizarea unui design adaptabil și ușor de înțeles, combinată cu tehnologii fundamentale precum PHP, HTML, CSS și MySQL, face aplicația accesibilă atât pentru utilizatorii finali, cât și pentru dezvoltatorii care doresc să extindă funcționalitățile. Interfața grafică este prietenoasă, iar mesajele de eroare și confirmare sunt gestionate eficient pentru o experiență utilizator îmbunătățită.